M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	Clase	Nombre	Descripción	Comportamiento	Poderes	Forma de vencerlos	Niveles
x	x	x	x	x	x	x	Enemigo	Ratón de cuerda	Típico ratón de juguete	De izquierda a derecha y viceversa, mecánicamente y cuando da un obstáculo cambia de dirección	Si te toca te mata	Esquivarle o lanzar las bolas mágicas	
							Enemigo	Veterinario	Lleva una jeringuilla	Como el ratón pero a saltitos	Tiene una jeringuilla con anestesia y te amodorra. Durante 5 sgs (por ejemplo) te mueves un 50% más lento	Esquivar o lanzar 4 bolas de magia.	En todos los niveles
							Enemigo	Peluquero	LLeva tijera y tinte	abrir y cerrar tijeras / teñir de rosa y hacer rulos	Te transforma en rosa y esponjoso. Pierdes habiliades de empujar y arrastrar cosas y la de lanzar magia.	Lanzar 5 bolas de magia. Los inutilizas y dejan caer un antídoto que te devuelve tus habilidades.	Tres tipos de peluqueros: blanco, rosa y violeta. De menos a más poder. Conforme nos acerquemos al final más poderosos serán
							Obstáculo	Agua	manguera	comportamiento cíclico	te echa para atrás y te quita un poco de vida	esquivar	
							Elementos	Libros rosas vacías	Objeto sólido (caja)	Obstáculo		Saltar por encima	En todos los niveles
							Distractores/e	Puntero láser, ovillo, cuerda, pelota, mantita o juguete	puntero, ovillo, cuerda, pelota, mantita o juguete	dirigir al gato hacia la cesta transportadora	Van directos hacia Darcky	Darcky solo puede esquivarlos	En todos los niveles
							obstáculo	Puerta cerrada	tiene una manivela	abierta o cerrada	detener el avance de darcky	darcky tiene que coger carrerilla y saltar para abrir la puerta	incluir en los niveles donde aparezcan interiores como biblioteca
							obstaculo	Secador de pelo	secador de pelo	te lanza aire	si te hecha para atrás	saltar las bolas de aire	
								Cartulina/ordenador/alfombra (al sol)					
							Enemigo	Gato Sísifo	Tropieza con un rollo de papel higiénico cuesta arriba pero tropezando con él y volviendo a caer.	Torpe	Lanza papel higiénico.	Lanzar bolas mágicas, esquivar, saltar	Nivel uno. Nivel desbloqueable
							Enemigo	Gata Tántalo	Metida en una pecera repleta de agua y peces sin poder beber ni comer de su contenido de tal modo que si trata de comer una piedra la aplastará	Frustrada	Lanza agua y peces	Bolas mágicas, esquivar, saltar	Nivel uno. Nivel desbloqueable
							Enemigo	Gata Ino	Tiene que dormir constantemente la siesta sobre un calefactor que expulsa aire calentito pues si levanta la cabeza se le cae pinchos.	Adormilada	Lanza bolas de aire caliente	bolas mágicas, esquivar, saltar	Nivel uno. Nivel desbloqueable
							Enemigo	Gata Hannah	Tiene que trepar eternamente unas cortinas infinitas de encaje rosa	Gruñona	Zarpazos	bolas mágicas, esquivar, saltar	Nivel uno. Nivel desbloqueable
							Enemigo	Gato Fortuno	Gira atado a una rueda movida por un hámster malvado	Juguetón	Latigazos	bolas mágicas, esquivar, saltar	Nivel uno. Nivel desbloqueable
							Jefes de nivel	Bruja blogger	Vestida con mono de w. leggins negros. pelo rubio corto. 40 años	Paranoica. Adicta a bebidas	Lanza teclas, memes. Bebe valeriana cuando tiene la salud completa. Bebe Redcow (bebida energética) cuando la salud la tiene baja, esto le enfurece y ataca más fuerte.	Bolas de energía de Darcky. Esquivar, saltar. Al vencerla, adquieres el poder de lanzar teclas. Este poder te sirve para vencer a la siguiente bruja.	Segunda ciudad.
							Jefes de nivel	Bruja youtuber	Va con piercings, tatuajes. Pelo marrón media melena. Lleva jersey y pantalones vaqueros	Alocada	Lanza subscribes. favoritos en forma de estrella, likes	Bolas de energía de darcky. Esquivar, saltar. Le lanza teclas de la bruja blogger: no me gusta	Tercera ciudad
							Jefes de nivel	Bruja community manager	Lleva chaqueta, falda larga, tacones. Lleva bolso/maletín. Pelo de colores. Transexual. Anciana	Mucho ego	Lanza hastag, emoticonos, lanza ventanas de redes sociales	Bolas de energía de darcky, esquivar, saltar. Le lanza subscribes	Cuarta ciudad
							Jefes de nivel	Bruja ingeniera	Vestido largo. Botas. Pelo largo negro. 30 años.	Genio	Lanza discos duro, destornilladores, tarjeta gráfica	Bolas de energía, esquivar, saltar. Le lanza ventanas de redes sociales	Quinta ciudad
							Jefes de nivel	Bruja hacker	Lleva un tutú negro, medias grises, camiseta gris manga corta. Niña pequeña	Feliz	Lanza códigos. Crea esculturas con los códigos, Le lanza hardware.	Bolas de energía, esquivar, saltar. Utiliza el poder de la ingeniera para romperle el PC (Destornillador)	Sexta ciudad
							Kelly Claire- no aparece	Bruja gamer	Vestida con corset, pelo largo negro, falda corta gótica	Viciada a los juegos	Telépata, controla la materia a través de la música		Primera ciudad
							Item	Pócima gris.	Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja blogger.				

M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	Clase	Nombre	Descripción	Comportamiento	Poderes	Forma de vencerlos	Niveles
							item	Pócima amarilla.	Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja youtuber.				
							item	Pócima roja.	Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja comunitty manager.				
							item	Pócima verde.	Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja ingeniera.				
							item	Pócima morada.	Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja hacker.				
							item	Pócima negra.	Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja gamer. Pero esta pócima es muy difícil de encontrar.				
							item	Pócima azul-oscura.	Permite usar durante cierto tiempo los poderes de todas las brujas. Al igual que la negra, también es difícil de encontrar.				